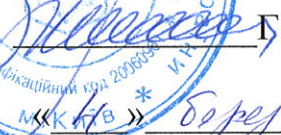


ЗАТВЕРДЖУЮ
Заступник Міністра
освіти і науки України


Л. МАНЦУК
« 5. » березня 2020 р.



ЗАТВЕРДЖУЮ
Директор Українського
державного центру
позашкільної освіти


Г. ШКУРА
« 5. » березня 2020 р.



Програма

проведення Всеукраїнського конкурсу учнів молодшого шкільного віку з
початкового - технічного моделювання

I. Цілі та завдання

1.1. Всеукраїнський конкурс учнів молодшого шкільного віку з початкового - технічного моделювання (далі – Конкурс) проводиться відповідно до Закону України «Про освіту», Закону України «Про позашкільну освіту», Положення «Про Всеукраїнські відкриті заходи із спортивно-технічних видів спорту та інших напрямів технічної творчості серед дітей та учнівської молоді», затвердженого наказом Міністерства освіти і науки України від 13.11.2017 року № 1468, зареєстрованого в Міністерстві юстиції України 05.12.2017 року за № 1471/31339 (далі – Положення).

1.2. Захід є IV фінальним етапом Конкурсу.

1.3. Конкурс проводиться з метою:

творчого та інтелектуального розвитку дітей, залучення до технічної творчості учнів молодшого шкільного віку;

пошуку та підтримки обдарованих дітей молодшого шкільного віку;

стимулювання творчого інтелектуального, духовного та фізичного розвитку дітей, задоволення їх потреб у творчій самореалізації;

підвищення ролі технічної творчості у системі закладів позашкільної освіти;

формування в учасників високої патріотичної свідомості та відродження українських національних традицій;

організації оздоровлення, відпочинку та змістовного дозвілля учасників, формування у них навиків здорового способу життя.

II. Учасники Конкурсу

2.1. До участі у Конкурсі допускається команда закладу позашкільної освіти України, яка стала переможцем обласного етапу конкурсу. До складу команди входять 2 учасника та керівник, який несе відповідальність за життя і здоров'я учасників у дорозі та під час проведення заходу.

2.2. Учасниками Конкурсу є вихованці гуртків початкового - технічного моделювання закладів позашкільної освіти України, віком від 6 до 10 років включно.

2.3. Учасники Конкурсу зобов'язані дотримуватись вимог програми проведення Конкурсу, норм поведінки та правил техніки безпеки.

2.4. За попереднім погодженням з організаторами Конкурсу до складу команди можуть входити більше двох учасників, при умові, що додаткові учасники будуть змагатись лише в особистій першості.

III. Порядок проведення Конкурсу

3.1. Для участі у Конкурсі до організаційного комітету необхідно подати наступні документи:

заявку (додаток 1);

свідоцтво про народження (завірена ксерокопія);

учнівські квитки.

3.2. Керівник команди є відповідальними за наявність у кожного з учасників Конкурсу форми первинної облікової документації № 079/о «Медична довідка на дитину, яка від'їжджає в дитячий заклад оздоровлення та відпочинку», затвердженої наказом Міністерства охорони здоров'я України від 29 травня 2013 року № 435, зареєстрованим у Міністерстві юстиції України 17.06.2013 року за № 990/23522.

IV. Організаційний комітет Конкурсу

4.1. Для організації та проведення Конкурсу створюється організаційний комітет, склад якого затверджується наказом УДЦПО.

4.2. До складу організаційного комітету входять представники УДЦПО та педагогічні працівники закладів позашкільної освіти України (за згодою).

4.3. Очолює організаційний комітет голова, який визначає та розподіляє повноваження членів організаційного комітету, керує роботою з організації та проведення Конкурсу.

4.4. Члени організаційного комітету здійснюють організаційну роботу щодо проведення Конкурсу та забезпечують порядок його проведення.

4.5. Допуск до участі у Конкурсі після перевірки поданих документів надає оргкомітет.

V. Журі Конкурсу

5.1. Журі Конкурсу створюється з метою забезпечення об'єктивності оцінювання робіт учасників Конкурсу, визначення його переможців та призерів.

5.2. Журі Конкурсу формується з числа працівників закладів позашкільної освіти України (за згодою).

5.3. Склад журі Конкурсу затверджується наказом УДЦПО.

5.4. Журі очолює голова, який організовує роботу членів журі, проводить засідання журі, несе відповідальність за об'єктивність оцінювання конкурсних робіт та дотримання вимог техніки безпеки під час проведення заходу, бере участь у визначенні переможців і призерів Конкурсу, підписує протоколи.

5.5. У разі виникнення суперечливих питань остаточне рішення приймає голова журі.

5.6. Кожне завдання Конкурсу оцінюється окремо, а його результати оприлюднюються у вигляді протоколу.

5.7. Після завершення Конкурсу влаштовується виставка робіт, які виготовили учасники Конкурсу. Усі вироби після виставки повертаються учасникам Конкурсу.

5.8. Після завершення Конкурсу журі видає кожній з команд підсумкову таблицю, де вказані результати заходу.

VI. Завдання Конкурсу

6.1. Теоретичний залік.

6.1.1. Питання теоретичного заліку добираються відповідно до вимог щодо знань та умінь учнів, визначених навчальною програмою з позашкільної освіти науково-технічного напрямку «Початкове технічне моделювання» (Збірник «Навчальні програми з позашкільної освіти. Науково-технічний напрям», випуск 4, 2019 рік) (далі – Збірник) з наступних тем:

поняття про матеріали, інструменти, приладдя та обладнання які використовуються в гуртках початкового технічного моделювання;

графічні знання та вміння (поняття про технічний рисунок, креслення, ескіз);

найпростіші моделі машин та механізмів (поняття про деталі, вузли, механізми та види енергії);

елементи електротехніки (читання та складання найпростіших електричних схем);

елементарні літаючі, плаваючі моделі та автомоделі;

елементи дизайну (симетрія, динамічність, масштабність, пластичність форми).

6.1.2. Завдання складається з 20 питань. Час на виконання завдання – 30 хвилин.

6.1.3. Роботи оцінюються за наступними критеріями:

за повну відповідь на одне питання учасник отримує 2 бали, максимальна кількість - 40 балів;

за неповну або часткову відповідь на питання заліку учасник отримує від 0,1 до 1,9 балів.

6.1.4. Переможці теоретичного заліку визначаються за найбільшою кількістю набраних балів. Призове місце розподіляється між учасниками, якщо вони набрали рівну кількість балів.

6.1.5. Під час проведення теоретичного заліку учасникам забороняється:

користуватися мобільним телефоном чи іншими гаджетами;
виходити з аудиторії з питаннями заліку;
сидіти за одним столом з учасником своєї команди.

6.2. Технічне завдання.

6.2.1. Метою завдання є виявлення конструкторських та творчих здібностей учасників Конкурсу.

6.2.2. Учасники Конкурсу мають змайструвати технічну модель з окремими рухомими частинами з паперу щільністю 160 гр/м² та доповнити її зовнішній вигляд за власним задумом. Учасникам Конкурсу надаються розгортки та малюнки загального вигляду, а також покрокова інструкція, за якими виготовляється виріб. Розгортки виробу розробляються відповідно до вимог щодо знань та умінь учнів, визначених у Збірнику і за рівнем складності мають відповідати рівневі умінь та навичок учасників Конкурсу. Внутрішні отвори, котрі потребують вирізання ножем, заздалегідь заготовлені для кожної розгортки. Готовий виріб демонструється учасникам Конкурсу перед початком роботи. Під час виконання технічного завдання учасник Конкурсу у робочому порядку може підійти до столу журі і оглянути детальніше модель.

6.2.3. Творчо оформити модель за власним задумом можна після її повного виконання. Для цього учасникам надаються листи кольорового паперу. Творчо доповнити модель можна як плоскими, так і об'ємними дрібними деталями.

6.2.4. Для виконання технічного завдання учасникам Конкурсу надаються наступні інструменти: ножиці, рідкий клей, лінійка, пензлик для нанесення клею.

6.2.5. При виконанні технічного завдання учасники Конкурсу можуть користуватися власним інструментом: клей-олівець, клей «Титан», списана кулькова ручка, ножиці для лівші та вологі або сухі серветки.

6.2.6. При оцінюванні виконаних робіт увага звертається на якість виконання та правильність складання виробу, оформлення на рухомість його частин, а також на креативність особистих доповнень. Максимальна кількість балів – 40. Час на виконання завдання – 2 години.

6.2.7. Роботи оцінюються за наступними критеріями:

- якість вирізання – 10 балів;
- якість склеювання – 10 балів;
- рухомість моделі – 10 балів;
- якість вигину лінії – 5 балів;
- охайність – 3 бали;
- правильність складання – 2 бали.

6.3. Графічно-конструкторське завдання.

6.3.1. Учасники Конкурсу мають побудувати розгортку геометричного тіла та склеїти його.

6.3.2. Учасникам Конкурсу для виконання завдання надається аркуш паперу в клітинку.

6.3.3. Для виконання конструкторського завдання учасникам Конкурсу надаються наступні інструменти: ножиці, рідкий клей, лінійка.

6.3.4. Час на виконання завдання – 1 година.

6.3.5. Геометрична фігура оцінюється за наступними критеріями:

правильність виконання розгортки - 10 балів;

якість вирізання 10 балів;

якість згину ліній 5 балів;

якість склеювання 5 балів;

правильність складання 5 балів.

охайність виготовлення 5 балів.

6.3.6. Максимальна кількість балів – 40.

6.4. Спортивно-технічне завдання.

6.4.1. Завдання складається з двох частин:

виготовлення моделі планера;

участь у змаганнях на дальність польоту в приміщенні.

6.4.2. Для оптимального проведення даного завдання перша і друга частина проводяться у різні дні Конкурсу.

6.4.3. Учасникам Конкурсу надаються найпростіші креслення, розгортки або малюнки загального вигляду та необхідні матеріали для виготовлення моделі планера.

6.4.4. Оцінюється робота за наступними критеріями:

правильність складання - 5 балів;

геометричні параметри - 5 балів;

балансування - 5 балів;

акуратність - 5 балів.

6.4.5. Час на виконання завдання – 1 година.

6.4.6. Максимальна кількість балів – 20.

Запуск планера проходить в закритому приміщенні, у якому зроблена розмітка від 1 до 20 метрів, шириною 4 метри.

Перед заліковими запусками учасники Конкурсу можуть зробити кілька пробних запусків, під час яких вони регулюють та налаштовують свій планер. Під час пробних та залікових запусків керівникам команд категорично забороняється допомагати своїм вихованцям.

Заліковий запуск планера включає три спроби, зараховується найкращий результат.

Кількість балів за дальність польоту визначається відповідно до максимальної кількості метрів, які пролетів планер в межах заданого коридору. Якщо планер покидає межі коридору, зараховується та відстань, на якій планер перетнув межі коридору.

Для виконання технічного завдання учасникам Конкурсу надаються наступні інструменти: ножиці, рідкий клей, пензлик для нанесення клею.

При виконанні спортивно-технічного завдання учасники Конкурсу можуть користуватися власним інструментом: ножиці для лівші та вологі або сухі серветки.

VII. Визначення та нагородження переможців і призерів Конкурсу

7.1. Переможці та призери Конкурсу визначаються журі в кожному завданні.

7.2. Переможцями у кожному виді змагання є учасники, які набрали найбільшу кількість балів. Призерами змагання є учасники, які за кількістю набраних балів посіли друге та третє місце.

7.3. Командна першість визначається за найбільшою кількістю балів, отриманих командою в усіх завданнях Конкурсу.

7.4. Переможці та призери Конкурсу в командній першості нагороджуються кубками та дипломами УДЦПО відповідних ступенів.

7.5. Переможці та призери Конкурсу в окремих видах змагань, нагороджуються медалями та дипломами УДЦПО відповідних ступенів.

VIII. Безпека та підготовка місць проведення Конкурсу

8.1. Контроль за дотримання умов техніки безпеки під час проведення Конкурсу здійснює головний суддя.

8.2. Відповідальність за життя і здоров'я учасників у дорозі та під час проведення Конкурсу покладаються на осіб, які їх супроводжують.

Додаток
до Програми проведення Всеукраїнського
конкурсу учнів молодшого шкільного віку
з початкового - технічного моделювання

ЗАЯВКА

на участь у Всеукраїнському конкурсі учнів молодшого шкільного віку з
початкового - технічного моделювання

_____ (назва організації)

просить допустити до участі у Конкурсі збірну команду у складі:

№ з/п	Прізвище, ім'я, по батькові учасника	Дата народження	Повна назва гуртка, навчального закладу	Контактний телефон
1.				
2.				

Керівник команди

_____ (прізвище, ім'я, по батькові)

_____ (місце роботи, посада)

_____ (контактний телефон керівника команди)

М.П.

Директор _____
(підпис)